Bernardo Bulgarelli Teixeira: 2010468

João Victor Godinho Woitschach: 2011401

Classe com metodo main: Game.java no pacote game

Descrição do arquivo txt de salvar jogo:

* Primeira linha: guarda se DevMode está ativo ou não
* Segunda linha: guarda id do jogador da vez
* Terceira linha: guarda a quantidade de jogadores
* Proximas linhas: guardam os atributos de cada jogador separados por “|”. Ordem dos atributos:
  + pos | dadosIguaisSeguidos | dadosDaVez[0] | dadosDaVez[1] | avancouNoTabuleiro | jaConstruiu|saldo | idJogador|tirouCarta | estaFalido | estaDevendoCarta | estaDevendoAluguel | estaDevendoImpostoDeRenda | passeLivre | estaPreso
* Da linha seguinte ao último jogador até a penúltima linha são guardadas as informaçõs das propriedades “compraveis”
  + Caso seja um territorio: proprietario | qtdCasas | temHotel
  + Caso seja uma companhia: proprietario
* Ultima linha: guarda as informações do deque de cartas
  + passeLivreEstaNoDeque | posNoDeque | cartaDaVez

Link para o video: https://drive.google.com/drive/folders/1kU566DprZ1ZVzeANgcK4yA04FIvNGtul?usp=sharing